

Le loir compassé

D'après Fabrice Eudes

Ci-dessous, le dessin original de l'illustrateur Italien Daniele Nannini. Colorier le vôtre selon vos goûts !



Les oreilles

1. Tracer le cercle C1 de centre D1 passant par D.

2. Tracer le cercle C2 de centre D2 et de rayon 1,5. Repasser l'arc de cercle de C2 à l'intérieur de C1, et gommer l'arc restant.

On obtient l'oreille droite.

3. Tracer le cercle C3 de centre G1 passant par G

4. Tracer le cercle C4 de centre G2 et de rayon 1,5. Repasser l'arc de cercle de C4 à l'intérieur de C3, et gommer l'arc restant.

On obtient l'oreille gauche.

La tête et le corps

5. Tracer l'arc de cercle de centre T1, du point D de l'oreille droite au point G de l'oreille gauche.

On obtient le sommet du crâne.

6. Tracer le cercle C5 de centre D2 passant par N. Repasser l'arc de cercle de C5 depuis N jusqu'à rencontrer l'oreille gauche, dans le sens des aiguilles d'une montre ; gommer l'arc restant.

On obtient la joue gauche.

7. Tracer le cercle C6 de centre G2 passant par N. Repasser l'arc de cercle de C6 depuis N jusqu'à rencontrer l'oreille droite, dans le sens contraire des aiguilles d'une montre ; gommer l'arc restant.

+On obtient la joue droite.

8. Tracer l'arc de cercle de centre N et de rayon 1 à l'intérieur de la tête.

On obtient la truffe.

9. Tracer le cercle C7 de centre B1 et de rayon 5. Repasser l'arc de cercle de C7 à l'extérieur de la tête, depuis l'oreille droite jusqu'à la joue gauche, et gommer l'arc restant.

On obtient le corps.

La queue

10. Tracer le cercle C8 de centre Q1 et de rayon [Q1Q3].

11. Repasser l'arc de cercle de C8 depuis le corps jusqu'à Q3, dans le sens des aiguilles d'une montre ; gommer l'arc restant.

12. Tracer le cercle C9 de centre Q2 et de rayon [Q2Q4].

13. Repasser l'arc de cercle de C9 depuis le corps jusqu'à Q4, dans le sens des aiguilles d'une montre ; gommer l'arc restant.

14. Tracer le cercle C10 de diamètre [Q3Q4]. Repasser l'arc de cercle de C10 depuis Q3 jusqu'à Q4, dans le sens des aiguilles d'une montre ; gommer l'arc restant.

On obtient la queue.

On a déjà tracé les yeux, car ce sont des cercles dont les rayons sont très petits.

$$Q_2^{\times} \qquad \qquad \times Q_1 \qquad Q_4^{\times} \qquad \qquad \times Q_3$$

$$\begin{array}{ccc} G_{\times} & & D_{\times} \\ & \times B_1 & \\ G_2^{\times} G_1^{\times} & & \times D_1 D_2^{\times} \end{array}$$

$$T_1^{\times}$$



$$\times \bar{N}$$