Ci-dessous, le dessin original de l'illustrateur Italien Daniele Nannini. Colorier le vôtre selon vos goûts!



## Les oreilles

- 1. Tracer le cercle C1 de centre D1 passant par D.
- 2. Tracer le cercle C2 de centre D2 et de rayon 1,5. Repasser l'arc de cercle de C2 à l'intérieur de C1, et gommer l'arc restant.

On obtient l'oreille droite.

- 3. Tracer le cercle C3 de centre G1 passant par G
- 4. Tracer le cercle C4 de centre G2 et de rayon 1,5. Repasser l'arc de cercle de C4 à l'intérieur de C3, et gommer l'arc restant.

On obtient l'oreille gauche.

## La tête et le corps

5. Tracer l'arc de cercle de centre T1, du point D de l'oreille droite au point G de l'oreille gauche.

On obtient le sommet du crâne.

6. Tracer le cercle C5 de centre D2 passant par N. Repasser l'arc de cercle de C5 depuis N jusqu'à rencontrer l'oreille gauche, dans le sens des aiguilles d'une montre ; gommer l'arc restant.

On obtient la joue gauche.

- 7. Tracer le cercle C6 de centre G2 passant par N. Repasser l'arc de cercle de C6 depuis N jusqu'à rencontrer l'oreille droite, dans le sens contraire des aiguilles d'une montre ; gommer l'arc restant.
- +On obtient la joue droite.
- 8. Tracer l'arc de cercle de centre N et de rayon 1 à l'intérieur de la tête.

On obtient la truffe.

9. Tracer le cercle C7 de centre B1 et de rayon 5. Repasser l'arc de cercle de C7 à l'extérieur de la tête, depuis l'oreille droite jusqu'à la joue gauche, et gommer l'arc restant.

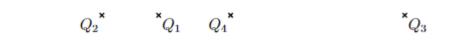
On obtient le corps.

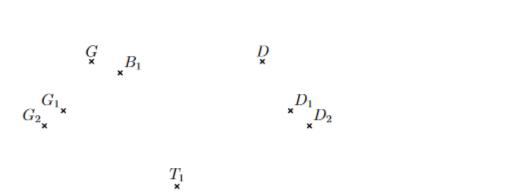
La queue

- 10. Tracer le cercle C8 de centre Q1 et de rayon [Q1Q3].
- 11. Repasser l'arc de cercle de C8 depuis le corps jusqu'à Q3, dans le sens des aiguilles d'une montre ; gommer l'arc restant.
- 12. Tracer le cercle C9 de centre Q2 et de rayon [Q2Q4].
- 13. Repasser l'arc de cercle de C9 depuis le corps jusqu'à Q4, dans le sens des aiguilles d'une montre ; gommer l'arc restant.
- 14. Tracer le cercle C10 de diamètre [Q3Q4]. Repasser l'arc de cercle de C10 depuis Q3 jusqu'à Q4, dans le sens des aiguilles d'une montre ; gommer l'arc restant.

On obtient la queue.

On a déjà tracé les yeux, car ce sont des cercles dont les rayons sont très petits.







 $\overset{\mathtt{x}}{N}$